**SWITCH CASE**

**1. Viết chương trình để nhập điểm ( ký tự: E, V, G, A, F). Thông báo mô tả tương đương như sau:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kí tự** | **Xếp loại** |
| E | Excellent |
| V | Very Good |
| G | Good |
| A | Average |
| F | Fail |

**2. Viết chương trình nhập tháng (số nguyên). Hiển thị tên tháng.**

**3. Viết chương trình nhập tháng của một năm bất kỳ. Cho biết số ngày của tháng này.**

**4. Viết chương trình điều khiển bằng Menu đơn giản để tính diện tích của các hình học khác nhau theo ví dụ sau:**

1 – Hinh chu nhat

2 – Duong tron

3 – Hinh tam giac

Nhap lua chon cua ban:

**5. Nhập vào hai số a, b và toán tử +, -, \*, / và in ra kết quả tương ứng với 2 số a, b**

**6. Nhập vào năm dương lịch (từ 1975 trở đi) và in ra các giải thể thao lớn được tổ chức trong năm, biết rằng:**

- Các năm 1988, 1992, 1996,… có tổ chức *Olympic* và *Euro*.

- Các năm 1990, 1994, 1998,… có tổ chức *World Cup*.

- Các năm 1995, 1997, 1999,… có tổ chức *Sea Games*.

- Các năm 1996, 1998,… có tổ chức *Tiger Cup* (nhưng chỉ bắt đầu từ 1996).

**7. Nhập vào Ngày, Tháng, Năm. Viết chương trình:**

**a) Kiểm tra tính hợp lệ của ngày, tháng, năm.**

**b) Cho biết tháng nhập có bao nhiêu ngày.**

**c) Cho biết tháng đó là mùa nào ?**

**d) Cho biết ngày hôm sau của ngày đã nhập là ngày nào.**

**e) Cho biết ngày hôm trước là ngày nào.**